

1. O que é o Aiconn?

O Aiconn é um aplicativo que trabalha com comunidades diversas do mundo gamer e também do mundo geek, trazendo a informação do interesse do usuário. De fácil acesso e também de fácil uso, o app categoriza os assuntos para disponibilizar ao usuário um conteúdo direcionado ao que está sendo procurado, dando uma experiência melhor a ele, com maior satisfação para consumir, utilizar o app e se aprofundar mais.

Com o Aiconn, será possível criar comunidades dos mais diversos assuntos, podendo entrar em uma das diversas comunidades públicas existentes ou criar sua própria, podendo ser tanto pública como privada, e possuindo seus próprios chats e postagens. A maior prioridade do aplicativo está em assegurar que a comunicação entre usuários e comunidades esteja ocorrendo sem problemas.

2. Quais os requisitos necessários?

Para ser utilizado, o aplicativo necessita de:

- Um smartphone com ao menos uma conexão básica de internet;
- Uma conta cadastrada no app.

Grupo: Leonardo Totti, Victor Ferri, Davi Medeiros, Gabriel Pereira e Pedro Evangelista

Aiconn

**Aiconn
Visão**

Versão 1.3

Aiconn	Versão: 1.3
Visão	Data: 06/05/2021
Documento de Visão	

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
28/04/2021	1.0	Desenvolvimento do Documento de Visão	Leonardo Totti
29/04/2021	1.1	Revisão e desenvolvimento do Documento de Visão	Victor Ferri
03/05/2021	1.2	Desenvolvimento do documento de visão	Davi Medeiros
06/05/2021	1.3	Revisão final do Documento de Visão	Leonardo Totti

Aiconn	Versão: 1.3
Visão	Data: 06/05/2021
Documento de Visão	

Índice

1	Introdução	
1.1	Objetivo	5
1.2	Escopo	5
1.3	Definições, Acrônimos e Abreviações	5
1.4	Referências	5
1.5	Visão Geral	5
2	Posicionamento	
2.1	Oportunidade de Negócio	5
2.2	Declaração do Problema	5
2.3	Declaração da Posição do Produto	6
3	Descrições do Investidor e do Usuário	6
3.1	Demográficos de Mercado	6
3.2	Resumo do Investidor	6
3.3	Resumo de Usuários	7
3.4	Ambiente do Usuário	7
3.5	Perfis do Investidor	7
3.5.1	Investidor de Empresa	7
3.6	Perfis de Usuários	8
3.6.1	Usuário comum	8
3.7	Necessidades Principais do Investidor ou Usuário	8
3.8	Alternativas e Competição	8
4	Visão Geral do Produto	8
4.1	Perspectiva do Produto	8
4.2	Resumo de Recursos	9
4.3	Premissas e Dependências	9
4.4	Custo e Preço	9
4.5	Licença e Instalação	9
5	Recursos do Produto	9
5.1	Sistema de Cadastro e Login	9
5.2	Preferências de Conteúdo	9
5.3	Sistema de Criação de Comunidades	9
5.4	Sistema de Ingresso em Comunidades	10
6	Restrições	10
7	Intervalos de Qualidade	10
8	Precedência e Prioridade	10
9	Outros Requisitos de Produto	10
9.1	Padrões Aplicáveis	10
9.2	Requisitos do Sistema	10
9.3	Requisitos de Desempenho	10

Aiconn	Versão: 1.3
Visão	Data: 06/05/2021
Documento de Visão	

9.4	Requisitos Ambientais	10
10.	Requisitos de Documentação	10
10.1	Manual do Usuário	10
10.2	Ajuda On-line	10
10.3	Guias de Instalação, Configuração e Arquivo LEIA-ME	10
10.4	Etiquetagem e Empacotamento	10
A	Atributos de Recursos	11
A.1	Status	11
A.2	Benefício	11
A.3	Esforço	11
A.4	Risco	11
A.5	Estabilidade	11
A.6	Release de Destino	11
A.7	Designado Para	11
A.8	Motivo	11

Aiconn	Versão: 1.3
Visão	Data: 06/05/2021
Documento de Visão	

Visão

1. Introdução

O objetivo deste documento é coletar, analisar e definir necessidades e recursos de alto nível do Aiconn. Ele está focado nos recursos necessários aos investidores e usuários de destino e por que essas necessidades existem. Os detalhes de como o Aiconn atende essas necessidades são explicados nas especificações de caso de uso e suplementares.

1.1 Objetivo

Esse documento objetiva capturar todos os requisitos e necessidades da aplicação a nível de compreensão por parte do cliente final, desenvolvedores, pessoas de interesse e possíveis investidores.

1.2 Escopo

O documento de Visão será definido para o desenvolvimento do aplicativo Aiconn - Aplicativo de Comunidades, direcionado ao meio geek, que possibilita comunicação por meio de chats e postagens.

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

Todas as definições, acrônimos e termos estarão definidos no documento de Glossário.

1.4 Referências

ARTIFACT: Vision. [S. l.], 28 abr. 2021. Disponível em:

https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/artifact/ar_vision.htm. Acesso em: 28 abr.2021.

1.5 Visão Geral

Este documento apresentará a coleta de requisitos e funcionalidades necessárias para o sistema e assim proporcionar ao patrocinador uma visão geral do software, gerando toda a comunicação necessária entre o processo de criação e desenvolvimento e os requisitos por parte do usuário final, e dessa maneira mostrando antes do sistema ser feito, como ele será.

2. Posicionamento

2.1 Oportunidade de Negócio

Com o Aiconn, será possível criar comunidades dos mais diversos assuntos inclusos no meio geek. O usuário poderá entrar em uma das diversas comunidades públicas existentes ou criar sua própria, podendo ser tanto pública comoprivada, e possuindo seus próprios chats e postagens.

2.2 Declaração do Problema

O problema da	Propagação da informação
afeta	A comunicação
o impacto é o seguinte	Fraca socialização
uma solução bem-sucedida seria	A criação de um aplicativo de comunidades simplificado e direcionado.

Aiconn	Versão: 1.3
Visão	Data: 06/05/2021
Documento de Visão	

2.3 Declaração da Posição do Produto

Para	Cultura Geek.
Quem	Pessoas que procuram novas amizades, informações, comunicação sobre assuntos de mesmo interesse.
O Aiconn	É um aplicativo de comunidades e postagens.
Que	Fornecer fácil acesso a grupos que o usuário pode participar para ver postagens de seu interesse e conversar sobre isso.
Diferente	Focado na cultura geek, fácil utilização.
Nosso produto	É um aplicativo que facilita a comunicação de usuários com interesses em comum por meio de comunidades dentro do mesmo.

3. Descrições do Investidor e do Usuário

O aplicativo Aiconn tem como objetivo alcançar usuários que buscam se comunicar com pessoas de interesses em comum, obter informações e recomendações dentro do meio geek, tudo de forma simplificada, moderna e minimalista. O aplicativo funciona também como forma de gerar publicidade para empresas de entretenimento, lojas digitais, game estúdios e outros, resultando assim em uma possibilidade de investimento.

3.1 Demográficos de Mercado

O aplicativo Aiconn é desenvolvido por um grupo de estudantes de Engenharia de Software. O mercado é grande e há várias possibilidades de crescimento, visando a grande quantidade de redes sociais e necessidade de um local onde todos possam se encontrar e comentar sobre um mesmo assunto.

3.2 Resumo do Investidor

Nome	Descrição	Responsabilidades
<i>Empresas, donos de lojas digitais e game estúdios.</i>	<i>Estes investidores podem gerar anúncios e propagandas de forma interativa e revolucionária na plataforma.</i>	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Conteúdo dos anúncios.</i> • <i>Manter constância com os anúncios.</i> • <i>Restrição de idade de anúncios.</i> • <i>Categoria a ser direcionado o anúncio.</i>

Aiconn	Versão: 1.3
Visão	Data: 06/05/2021
Documento de Visão	

3.3 Resumo de Usuários

Nome	Descrição	Responsabilidades	Investidor
<i>Indivíduo gamer ou geek.</i>	<i>O usuário terá seu cadastro, com seus interesses catalogados e um feed próprio baseado nisso, além de suas comunidades.</i>	<ul style="list-style-type: none"> <i>Veracidade das publicações.</i> <i>Conteúdos das publicações.</i> <i>Comunidades próprias.</i> 	<i>Investidor responsável: Empresas, donos de lojas digitais, game estúdios.</i>

3.4 Ambiente do Usuário

- ***Número de pessoas envolvidas na conclusão da tarefa? Isso está mudando?***

Será necessário apenas a interação do usuário. Propagandas e publicidades ficaram na responsabilidade do investidor

- ***Qual é a duração de um ciclo de tarefa? Período de tempo gasto em cada atividade? Isso está mudando?***

Cada ação que o usuário realizar será instantânea, já as publicidades poderão ter uma certa fila entre elas.

- ***Alguma restrição ambiental exclusiva: móvel, ao ar livre, em voo e assim por diante?***

O aplicativo necessitará de internet para ser utilizado e acessado de qualquer dispositivo.

- ***Quais plataformas de sistemas estão em uso hoje? Plataformas futuras?***

O projeto possui protótipo para celulares (Android e iOS), computadores e tablets. Planos futuro para uma plataforma web.

- ***Que outros aplicativos estão em uso? Seu aplicativo precisa se integrar a eles?***

Nenhum outro aplicativo em uso. Não.

3.5 Perfis do Investidor

3.5.1 Investidor de Empresa

Representante	Leonardo Caetano Totti.
Descrição	O investidor é responsável por uma empresa de aplicativo de comunidades.
Responsabilidades	Manter o aplicativo em funcionamento, mantendo as informações atualizadas e respondendo a quaisquer dúvidas.
Crítérios de Êxito	Funcionalidades do aplicativo completa, de fácil uso e aprendizado.
Envolvimento	O investidor terá o perfil de um ator a nível de administrador no sistema.
Distribuíveis	Não há.
Comentários / Problemas	Falha de conexão com a internet.

Aiconn	Versão: 1.3
Visão	Data: 06/05/2021
Documento de Visão	

3.6 Perfis de Usuários

3.6.1 *Usuário comum*

Representante	Victor Ferri
Descrição	Usuário comum interessado em conteúdos relacionados ao meio geek/gamer.
Tipo	Pode ser de qualquer perfil, dependendo mais do usuário decidir onde deseja entrar e o que deseja ver.
Responsabilidades	Informação e atualização das comunidades.
Critérios de Êxito	O usuário conseguir utilizar o aplicativo e obter as informações que precisa.
Envolvimento	Cadastro, customização da comunidade, adição de informação.
Distribuíveis	Não há.
Comentários / Problemas	Falha de conexão com a internet.

3.7 Necessidades Principais do Investidor ou Usuário

Trazer a informação ao aplicativo pode ser um processo demorado e lento.

- *Quais são os motivos para este problema?*

Quem leva a informação é o próprio usuário, portanto, pode ser demorado a entrada de informação devido a demora para se achar um aplicativo assim.

- *Como ele é resolvido agora?*

Com a interação dos usuários para com a plataforma, e trazer outros usuários para obter uma troca de informação e uma resposta melhor da comunidade.

- *Quais soluções o investidor ou o usuário deseja?*

Um aplicativo de uso fácil, que traga a informação para o usuário.

3.8 Alternativas e Competição

Existem alguns concorrentes, porém com sistemas não tão eficientes quanto, sendo de difícil usabilidade onde o usuário sofre perda de informação devido à bagunça e desorganização.

4. Visão Geral do Produto

4.1 Perspectiva do produto

O Aiconn é um aplicativo que trabalha com comunidades diversas do mundo gamer e também do mundo geek, trazendo a informação do interesse do usuário. De fácil acesso e também de fácil uso, o app categoriza os assuntos para disponibilizar ao usuário um conteúdo direcionado ao que está sendo procurado, dando uma experiência melhor a ele, com maior satisfação para consumir, utilizar o app e se aprofundar mais.

Aiconn	Versão: 1.3
Visão	Data: 06/05/2021
Documento de Visão	

4.2 Resumo de Recursos

O principal benefício é trazer informação de forma prática e rápida para o usuário, e também a comunicação entre comunidades e usuários.

Benefício do Cliente	Recursos de Suporte
Facilidade de encontrar comunidades de seu próprio gosto.	Sistema de busca simplificado e prático.
Classificação indicativa.	Cada comunidade, tanto quanto as publicações serão verificadas.

4.3 Premissas e Dependências

- Caso seja pedido alguma alteração na funcionalidade relacionada às análises, o documento visão será alterado para a especificação desejada.
- Caso seja solicitado alteração nas regras da comunidade, os documentos de visão e pedidos do investidor serão alterados conforme solicitado.
- Em caso de alterações na regra de negócios e na base de dados, o sistema terá que ser alterado.

4.4 Custo e Preço

Aplicativo grátis, onde o consumidor pode usar o quanto quiser e por quantas horas quiser. O usuário também terá acesso a uma moeda virtual utilizada para melhorar em sua comunidade em alguns aspectos. Essa moeda poderá ser ganha em pequena quantidade ao ver anúncios ou adquiri-la em nossa loja.

4.5 Licença e Instalação

Com o primeiro acesso, o aplicativo vai solicitar os dados da pessoa, como: nome, e-mail e senha, para realizar o cadastro. Havendo uma instalação comum, visando praticidade.

5. Recursos do Produto

5.1 Sistema de Cadastro e Login

O Aplicativo possui uma tela de cadastro e uma tela de login, requerendo o e-mail, nome de usuário e senha. Caso o usuário já tenha uma conta, ele será redirecionado para outra tela que requer e-mail/ nome de usuário e senha.

5.2 Preferência de Conteúdo

Após o cadastro de uma conta o usuário pode escolher dentre diversas áreas e temas, assuntos que lhe agradem e façam parte de seu interesse, moldando assim, suas preferências de conteúdo, que serão utilizadas para fornecer um feed customizado com publicações correspondentes. Mesmo com a conta já criada, as preferências de conteúdo poderão ser alteradas nas configurações do aplicativo.

5.3 Sistema de criação de comunidades

Cada usuário poderá criar ilimitadas comunidades possuindo um título, assunto principal, e seu nível de privacidade, sendo pública ou privada. Dentro de cada comunidade, seu criador pode definir quantos e quais chats serão disponibilizados.

5.4 Sistema de ingresso em comunidades

Além de poder criar suas próprias comunidades, o utilizador também pode fazer parte de alguma já existente, caso a mesma esteja estabelecida como pública, caso contrário necessitará de um convite para participar de uma comunidade privada. Comunidades públicas poderão ser encontradas tanto sendo mencionadas como a fonte das postagens que serão disponibilizadas em seu feed, como em uma página de busca.

Aiconn	Versão: 1.3
Visão	Data: 06/05/2021
Documento de Visão	

6. Restrições

O aplicativo necessita de um celular com conexão com a internet para ser utilizado.

7. Intervalos de Qualidade

O aplicativo visa fornecer um meio de comunicação para os usuários de forma prática e simplificada.

8. Precedência e Prioridade

A maior prioridade do aplicativo está em assegurar que a comunicação entre usuários e comunidades esteja ocorrendo sem problemas.

9. Outros Requisitos de Produto

É necessário pelo menos uma conexão básica de internet.

9.1 Padrões aplicáveis

O projeto necessita estar dentro dos requisitos e padrões de desenvolvimento de software que foram definidos.

9.2 Requisitos do Sistema

Smartphone básico.

9.3 Requisitos de Desempenho

O Desempenho será dado de acordo com a máquina do usuário, já que estará instalado nela.

9.4 Requisitos Ambientais

O usuário só precisa de acesso a internet.

10. Requisitos de Documentação

10.1 Manual do Usuário

O aplicativo tem como foco ser mais prático, esperando que os usuários precisem de pouca ajuda ao utilizá-lo porém, será disponibilizado uma página de ajuda com guias rápidos para suprir tal necessidade.

10.2 Ajuda On-line

Como já mencionado anteriormente, teremos uma página de ajuda, e por conta disso, achamos que não será necessário ajuda On-line.

10.3 Guias de Instalação, Configuração e Arquivo LEIA-ME

A instalação será simples, por meio da loja de aplicativos do smartphone do usuário.

10.4 Etiquetagem e Empacotamento

O aplicativo possui telas para criação e listagem de comunidades, contendo seus respectivos dados como, título, assunto principal e privacidade. O sistema utilizará listas para apresentar informações relacionadas a todas as comunidades existentes.

Aiconn	Versão: 1.3
Visão	Data: 06/05/2021
Documento de Visão	

A Atributos de Recursos

Nesta secção serão tratados os principais recursos que estão em desenvolvimento ou estão definidos para as próximas iterações no processo de implantação do modelo RUP no projeto.

A.1 Status

Propostos	A principal proposta é o desenvolvimento do aplicativo no futuro.
Aprovados	Os recursos mais básicos: Customização da comunidade, escolha do nome, forma de postagem, conteúdo postado
Incorporado	Foi criado a primeira ideia do aplicativo, com a tela de criação de comunidades.

A.2 Benefício

Crítico	Customização, escolha de usuário, checagem de comunidades, nomes impróprios.
Importante	Cadastros e escolha do leitor/usuário.
Útil	Perfil e postagens diárias.

A.3 Esforço

A função mais complexa do aplicativo é a criação e a manutenção de suas comunidades, mantendo-a ativa.

A.4 Risco

O risco se faz por conta dos usuários, devido a publicações maliciosas que podem ocorrer ou acarretar em danos dentro de certas comunidades. É bem evidente que é algo que desperta certa preocupação, já que isso depende do usuário que postar e dos outros usuários de denunciar a pessoa que fez tal postagem.

A.5 Estabilidade

Já planejando lançar o aplicativo com todas suas funções básicas prontas, nenhuma mudança será visualmente impactante ou notável para o usuário.

A.6 Release de Destino

Foi elaborado o primeiro protótipo do aplicativo, foi utilizado o MIT App Inventor para o desenvolvimento dessa ideia inicial.

Nesta versão, as navegações pelas telas estão funcionando, e uma funcionalidade para criar comunidades foi implementada, ainda sem ligação com um banco de dados.

A.7 Designado Para

O aplicativo é designado para qualquer pessoa que se interesse pelo assunto abordado nas comunidades do app e que deseje um meio de comunicação direcionado a isso.

A.8 Motivo

Os motivos podem ser conferidos nas seguintes seções deste documento:

- Seção 2: Posicionamento
- Seção 4: Visão Geral do Produto